# Prática Integradora

## Objetivo

Construir um formulário e alterar suas propriedades com JavaScript.

Crie uma nova página HTML e adicione via JavaScript os seguintes elementos:

1. Crie um formulário com campos de input e botões de submit e reset.
2. Previna a página de ser recarregada quando houver o submit utilizando preventDefault().
3. Mostre um alerta na página quando a tela terminar de ser carregada.
4. Adicione uma cor a um texto quando o mouse ficar acima do mesmo e outra cor quando ele sair do mesmo.
5. Faça um trecho de código que utilize algum evento de teclado, esse evento irá escrever o conteúdo do input em uma tag <p> e logo abaixo o número de vezes que esse evento foi chamado. Exemplo: <p>futebol</p> <p>7</p> .

Layout:

<https://www.figma.com/file/DKPz10CYUNqcYt2GPs0dpx/Untitled?node-id=0%3A1>